**牧医所扑克牌双升级（拖拉机）比赛规则**

一、依据国家体育总局社会体育指导中心审定的《中国升级竞赛规则》，并结合我所群众性扑克牌双升级比赛实际制定本规则。

二、双副牌，四人制。从2打起，2、J、A必打，先打过A者为胜方。

三、洗牌、切牌及首抓牌。首开局时任意一人洗牌，首抓牌权由翻牌点数确定。

四、抢庄。每局第一副牌为抢庄，首家用单张牌亮主后即为庄家。

五、亮牌。除第一副牌外，无人亮牌时开底牌，以第一张主打牌的花色为主牌。无主打牌时，以底牌中第一张最大花色牌为主牌，开底牌后不能再反主。

六、连对。按自然大小顺序构成连对，连对时跳过所打级牌。

七、反主（俗称“炒地皮”）。反主牌大小按花色顺序黑-红-梅-方，可在扣底牌前反主，也可在扣底牌后反主。可反无主。

八、甩牌。甩牌者所出牌不小于其他三人手中同样花色的牌，否则要出最小的那张（对）牌且要罚分，每错一张罚10分。

九、抠底。被台下方抠底后，单张牌抠底后底牌分值乘2，对牌抠底乘4，拖拉机抠底乘8，依此类推。

十、升级。台下方如果得分值不够80，则以80分为准，每降低20分，庄家加升一级。同样，台下方得分值超过80后，每增加20分即可加升一级。

十一、当一方得分值能跳过必打牌时，另一方应扣掉相应的级数。比如庄家打6，台下方打10，假设台下方得140分，因J必打，少升的两级应从庄家扣除，即庄家往回降两级，打4。如果当时所打级低于应扣级数，扣到2为止。反之亦然。

十二、J、A。庄家打J、A时如果被台下方用J、A抠底，无论台下方得分多少，仍由庄家重新从2或J打起（此时2非必打）。

十三、扣错底牌需进行罚分。台上方扣错牌者自动下台，对方升5级。如台上方打A或J，则降至J或2。台下方扣错牌，则对方升5级。

十四、出错牌。出错牌时，最末家出牌后，不论本方还是对方发现，每错一张罚十分。本轮出牌不跟首家牌型出牌，下轮或此后又出现未跟出牌型的牌，如果是台上方则下台，对方升5级；如台下方出错牌，得分无效，且台上方升5级。如在打A或J时，台上方自动降至J或2，台下方不再升级。

十五、出牌期间，各人出的牌按先后顺序叠放在自身一侧，所得分数牌放在牌桌中间。可以检查所得分数，并可以检查本轮出牌。对有疑义的出牌，队员有义务协助裁判核查，并比照第十四条罚分。不得用出牌以外的任何方式相互传递信息，不得有任何暗示。

十六、限定比赛时间为1小时。当限定时间到时，要将本副牌打完，然后根据级数高低判定胜负。如级数相同，再进行加赛，直至决出胜负。

十七、如遇本规则之外的情况，由比赛裁判长裁定。